

Marmara Üniversitesi Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü
2025/2026 Öğretim Yılı Bitirme Proje Konuları Listesi

Öğr.Gör. Mevlüt CAN

Dr.Öğr. Üyesi Sezen BAL

Öğr.Gör. Sevil AKTAŞ

Öğr.Gör. Esra TANRIBUYURDU

Öğr.Gör. Yusuf Sait ERDEM

Prof.Dr. Vedat TOPUZ

Öğr.Gör. Fatih KAZDAL

e-posta mevlut.can@marmara.edu.tr

e-posta sezen.bal@marmara.edu.tr

e-posta sevil.aktas@marmara.edu.tr

e-posta esra.tanribuyurdu@marmara.edu.tr

e-posta y.erdem@marmara.edu.tr

e-posta vtopuz@marmara.edu.tr

e-posta fatih.kazdal@marmara.edu.tr

Sıra No	Proje Konusu	Grup Sayısı	Gruptaki Öğrenci Sayısı	Proje Danışmanı Öğretim Elemanı	Açıklamalar
1	Regresyon Analizi Yöntemleri Kullanılarak Veri Setleri Üzerinde Tahminleme Uygulaması	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Kaggle veya UCI Machine Learning gibi açık veri seti sunan platformlardan temin edilen sayısal veriler kullanılarak regresyon analizi temelli bir tahminleme çalışması gerçekleştirilecektir. Veri ön işleme, model kurma, model performansının değerlendirilmesi ve elde edilen sonuçların yorumlanması proje kapsamında ele alınacaktır.
2	Zaman Serileri Analizi Teknikleri ile Gerçek Veri Setleri Üzerinde Tahminleme Çalışması	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Kaggle veya UCI Machine Learning gibi veri seti sunan kaynaklardan alınan zaman bağımlı veriler kullanılarak zaman serisi analizi ve tahminleme çalışması yapılacaktır. Trend, mevsimsellik ve durağanlık analizleri incelenecek; uygun zaman serisi modelleri kurularak ileriye dönük tahminler gerçekleştirilecektir.
3	Apriori Algoritması Kullanılarak Birliktelik Kuralları Tabanlı Veri Analizi Uygulaması	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Açık veri kaynaklarından temin edilen işlem verileri üzerinde Apriori algoritması kullanılarak birliktelik kuralları çıkarılacaktır. Destek, güven ve lift ölçütleri hesaplanarak elde edilen kurallar analiz edilecek ve sonuçlar yorumlanacaktır.
4	Java Nesne Yönelimli Programlama Dersine Yönelik Ünite Bazlı ve Kod Destekli Eğitim Dokümanı Hazırlanması	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Danışman hocanın önereceği kitap ve kaynaklar esas alınarak Java programlama dili ile nesne yönelimli programlama kavramlarını kapsayan ayrıntılı bir ders dokümanı hazırlanacaktır. Sınıflar, nesneler, kalıtım, çok biçimlilik ve kapsülleme konuları örneklerle açıklanacaktır.
5	C Programlama Dersi için Ünite Bazlı, Örnek Uygulama ve Kod Destekli Eğitim Dokümanı Hazırlanması	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Danışman hocanın önereceği kitap ve kaynakları doğrultusunda C programlama diline ait temel ve ileri konuları kapsayan ayrıntılı bir ders dokümanı hazırlanacaktır. Kontrol yapıları, diziler, fonksiyonlar, pointer ve struct yapıları örneklerle açıklanacaktır.

6	SCADA Sistemleri için Çoklu Saldırı Türlerine Yönelik Saldırı Tespit Sistemi Tasarımı	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Bu çalışmada, SCADA sistemlerine yönelik farklı saldırı türlerini (DoS, veri enjeksiyonu, replay saldırıları vb.) tespit edebilen temel bir saldırı tespit sistemi (IDS) tasarlanacaktır. Açık erişimli bilimsel yayınlardan, Kaggle veya UCI Machine Learning Repository gibi veri paylaşım platformlarından temin edilen SCADA saldırı veri setleri kullanılacaktır. Veri setleri ön işleme aşamasından geçirilecek, saldırı türleri etiketlenecek ve temel makine öğrenmesi algoritmaları ile saldırı tespiti gerçekleştirilecektir. Elde edilen sonuçlar doğruluk, hassasiyet ve hata oranları üzerinden değerlendirilecektir.
7	IoT Tabanlı Endüstriyel Sistemler için Saldırı Veri Seti Derleme ve Analiz Çalışması	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Bu projede, IoT tabanlı endüstriyel sistemlere yönelik saldırı veri setlerinin derlenmesi ve analiz edilmesi amaçlanmaktadır. Akademik yayınlar, Kaggle, UCI ve açık veri kaynaklarından elde edilen veri setleri ortak bir formatta birleştirilecektir. Veri setleri saldırı türlerine göre sınıflandırılacak, temel istatistiksel analizler yapılacak ve saldırı tespiti çalışmalarında kullanılabilirliği değerlendirilecektir.
8	Endüstriyel IoT Ağlarında Anomali Tespiti için Makine Öğrenmesi Tabanlı IDS Uygulaması	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Bu çalışmada, endüstriyel IoT ağlarında normal ve anormal ağ trafiğini ayırt edebilen anomali tabanlı bir saldırı tespit sistemi geliştirilecektir. Açık kaynaklı veri setleri kullanılarak veri ön işleme adımları uygulanacak ve temel makine öğrenmesi algoritmaları ile anormal davranışlar tespit edilecektir. Sistem performansı doğruluk ve hata oranları üzerinden değerlendirilecektir.
9	SCADA ve IoT Sistemleri için Saldırı Veri Setlerinin Karşılaştırmalı İncelenmesi	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Bu projede, SCADA ve IoT sistemlerine ait saldırı veri setleri karşılaştırmalı olarak incelenecektir. Farklı kaynaklardan temin edilen veri setleri saldırı türleri, veri boyutu, özellik sayısı ve etiketleme yapıları açısından analiz edilecektir. Amaç, önlisans düzeyinde saldırı tespiti çalışmaları için uygun veri setlerinin belirlenmesidir.
10	Çoklu Saldırı Türleri İçeren IoT Saldırı Veri Seti ile Temel IDS Performans Analizi	1	1-3	Öğr. Gör. Sevil AKTAŞ	Bu çalışmada, birden fazla saldırı türünü içeren IoT saldırı veri setleri kullanılarak temel bir saldırı tespit sistemi uygulanacaktır. Veri setleri Kaggle, UCI veya bilimsel çalışmalardan temin edilecek, veri temizleme ve etiketleme işlemleri yapılacaktır. Farklı saldırı türleri için elde edilen tespit başarıları karşılaştırılarak sistem performansı analiz edilecektir.

11	Kişiselleştirilebilir Hava Durumu Takip Paneli	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Kullanıcıların şehir ismi girerek anlık sıcaklık, nem ve rüzgar durumunu sorgulayabildiği, sık takip ettikleri şehirleri "Favorilerim" listesine ekleyerek tek ekranda görebildiği bir uygulamadır. Node.js sunucusu, hava durumu verilerini harici bir servisten çekerken, kullanıcıların favori listesini sunucuda kayıtlı tutar. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js (API Entegrasyonu)
12	Güncel Haber ve Manşet Takip Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Kullanıcıların "Teknoloji", "Spor", "Ekonomi" gibi kategorileri seçerek ulusal veya uluslararası kaynaklardan en son haber başlıklarını, görselleri ve özetleri anlık olarak çekip okuyabildiği bir haber akış uygulamasıdır. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js (News API)
13	Sinema ve Film Rehberi (IMDB Benzeri)	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Film isminin aratılarak afiş, vizyon tarihi, oyuncu kadrosu, özet ve IMDB puanı gibi detayların görüntülendiği; kullanıcıların beğendikleri filmleri kendi izleme listelerine kaydedebildiği bir sinema veritabanı arayüzüdür. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js (OMDb veya TMDb API)
14	Canlı Kripto Para ve Borsa Takip Ekranı	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Bitcoin, Ethereum gibi yüzlerce kripto paranın anlık fiyat değişimlerinin, hacimlerinin ve grafiklerinin canlı olarak listelendiği, belirli bir fiyata düşünce uyarı veren bir finans takip panelidir. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js (CoinGecko veya Binance API)
15	Çok Dilli Çeviri ve Sözlük Uygulaması	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Kullanıcının girdiği metni seçtiği dile çeviren, otomatik dil algılama özelliği bulunan ve yapılan son çevirileri geçmiş listesinde tutan basit bir tercüme aracıdır. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js (LibreTranslate veya MyMemory API)
16	QR Kodlu Restoran Menü ve Sipariş Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Müşterilerin telefonlarından menüyü inceleyip sepet oluşturarak sipariş verebildiği, mutfağın ise gelen siparişleri anlık gördüğü bir uygulamadır. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
17	E-Ticaret Sitesi	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Ürünlerin kategorize edilerek sergilendiği, sepete ekleme, sepet tutarı hesaplama ve sipariş tamamlama süreçlerini içeren bir alışveriş sitesidir. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
18	Blog ve İçerik Yönetim Sistemi (CMS)	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Yöneticinin zengin metin editörü ile makale ekleyebildiği, ziyaretçilerin ise bu yazıları okuyup yorum yapabildiği bir içerik platformudur. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js

19	Online Sınav ve Quiz Platformu	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Belirli bir süre içinde çoktan seçmeli soruların cevaplandığı, sınav bitiminde sistemin otomatik puan hesaplayıp sonucu gösterdiği bir eğitim aracıdır. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
20	Otel Rezervasyon ve Oda Yönetim Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Otel odalarının özelliklerinin tanıtıldığı, müşterinin tarih seçerek boş odaları sorgulayıp rezervasyon yapabildiği bir web portalıdır. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
21	Kariyer ve İş İlanı Portalı	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	İşverenlerin ilan yayınladığı, adayların ise basit bir form doldurarak veya CV yükleyerek ilanlara başvuru yapabildiği bir kariyer sitesidir. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
22	Online Öğrenme Yönetim Sistemi (LMS)	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Eğitmenlerin ders videolarını veya notlarını yüklediği, öğrencilerin ise bu içeriklere sırasıyla erişerek dersleri takip ettiği bir eğitim arayüzüdür. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
23	Nöbetçi Eczane ve İlaç Stok Takip Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Eczanenin elindeki ilaç stoklarını yönettiği, kritik seviyeye düşen ilaçları uyarı olarak gösteren ve nöbetçi eczane bilgisini sunan bir uygulamadır. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
24	Yemek Tarifi ve Malzeme Eşleştirme Platformu	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Kullanıcıların evlerinde bulunan malzemeleri seçerek bunlarla yapabilecekleri yemek tariflerini listeleyebildikleri, tarif detaylarını ve pişirme sürelerini görüntüleyebildikleri bir rehber uygulamasıdır. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
25	Kütüphane Kitap ve Emanet Yönetim Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Kütüphane stoklarının takip edildiği, kitap ödünç alma ve iade işlemlerinin yönetildiği, rafta olmayan kitaplar için uyarı veren bir otomasyondur. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
26	Online Randevu Sistemi (Kuaför/Dış Hekimi)	1	1-3	Öğr. Gör. Esra TANRIBUYURDU	Kullanıcıların takvim üzerinden gün ve saat seçerek randevu oluşturabildiği, seçilen saatin sistem tarafından kapatıldığı bir rezervasyon uygulamasıdır. Kullanılacak Teknolojiler: HTML, CSS, JavaScript, Node.js
27	Yapay Zeka Destekli Akıllı Afet Yönetim Sistemlerinin Geliştirilmesi	2	2	Dr. Öğr.Üyesi Sezen BAI	İçerikler dersin öğretim elemanı ile belirlenecektir.
28	Yapay Zeka Tabanlı Akıllı Tarım Sistemlerinin Geliştirilmesi	2	2	Dr. Öğr.Üyesi Sezen BAI	İçerikler dersin öğretim elemanı ile belirlenecektir.
29	Yapay Zeka Destekli Akıllı Tekstil Sistemlerinin Geliştirilmesi	2	2	Dr. Öğr.Üyesi Sezen BAI	İçerikler dersin öğretim elemanı ile belirlenecektir.
30	Yapay Zeka Destekli Akıllı Sağlık İzleme Sistemlerinin Geliştirilmesi	2	2	Dr. Öğr.Üyesi Sezen BAI	İçerikler dersin öğretim elemanı ile belirlenecektir.
31	FPGA veya Gömülü Sistemler Üzerinde Yapay Zeka Uygulamaları	2	2	Dr. Öğr.Üyesi Sezen BAI	İçerikler dersin öğretim elemanı ile belirlenecektir.

32	Makine öğrenmesi kullanarak pdf üzerinden çalışma test soruları üreten, kullanıcıdan test sonuçlarını alan ve sonuç metriklerini üreten masaüstü uygulaması.	1	1-3	Öğr. Gör. Yusuf Sait ERDEM	Çevrimiçi LLM servisleri kullanılarak pdf dosyasına göre test soruları, şıkları ve cevap anahtarı üretilcek. Üretilen sorular ve soru şıkları otomatik olarak derlenecek ve tasarlanan arayüz uygulamasıyla kullanıcının testi çözmesi sağlanacak. Ardından kullanıcının başarısı hesaplanarak kullanıcıya gösterilecek. Kullanıcı ayrıca oluşturduğu bütün testleri ve yaptığı denemeleri görüntüleyebilecek.
33	Makine öğrenmesi yöntemleri kullanarak kategorilere ayrılmış şikayet yorumları veri seti üretme ve bu verileri kullanarak hızlı şekilde şikayet yorumu kategorize etme makine öğrenmesi uygulaması.	1	1-3	Öğr. Gör. Yusuf Sait ERDEM	İnternette şikayet yorumları toplanacak ve çevrimiçi LLM servisi ile yapay olarak yada elle kategorilere ayrılacak. Hazırlanan bu veri seti, çeşitli makine öğrenmesi yöntemleri ile model hazırlamak için kullanılacak. Oluşturulan modellerin hız ve doğruluk performansları ayrılan test veri seti kullanılarak analiz edilecek.
34	Farklı makine öğrenmesi yöntemleri kullanarak konut parametreleri üzerinden fiyat tahminleme projesi.	1	1-3	Öğr. Gör. Yusuf Sait ERDEM	Kaggle gibi çevrimiçi platformlardan elde edilen konut parametreleri ve konutların satış fiyatları veri setleri, çeşitli makine öğrenmesi yöntemleri ile model hazırlamak için kullanılacak. Oluşturulan modellerin hız ve doğruluk performansları ayrılan test veri seti kullanılarak analiz edilecek.
35	Farklı makine öğrenmesi yöntemleri kullanarak ikinci el araba parametreleri üzerinden fiyat tahminleme projesi.	1	1-3	Öğr. Gör. Yusuf Sait ERDEM	Kaggle gibi çevrimiçi platformlardan elde edilen ikinci el araba parametreleri ve arabaların satış fiyatları veri setleri, çeşitli makine öğrenmesi yöntemleri ile model hazırlamak için kullanılacak. Oluşturulan modellerin hız ve doğruluk performansları ayrılan test veri seti kullanılarak analiz edilecek.
36	Farklı makine öğrenmesi yöntemleri kullanarak e-posta spam algılama.	1	1-3	Öğr. Gör. Yusuf Sait ERDEM	Kaggle gibi çevrimiçi platformlardan elde edilen normal ve spam e-posta veri setleri, çeşitli makine öğrenmesi yöntemleri ile model hazırlamak için kullanılacak. Oluşturulan modellerin hız ve doğruluk performansları ayrılan test veri seti kullanılarak analiz edilecek.
37	Motor kolu ve konveyör bant kullanılarak atık ayrıştırma yapan gömülü sistem uygulaması.	1	1-3	Öğr. Gör. Yusuf Sait ERDEM	Konveyör bant sistemi, motor yardımıyla hareket ettirilecek. Bant üzerinden geçen atıkların materyal türü, hat üzerine yerleştirilen sensörlerden alınan verilerle mikrodenetleyici tarafından analiz edilecek. Belirlenen türe göre servo motor ile hareket ettirilen kollar nesneyi banttan iterek ilgili hazneye düşürecek.
38	Kamera görüntülerini kullanarak var olan harita üzerinde anlık konumu bulan gömülü sistem uygulaması.	1	1-3	Öğr. Gör. Yusuf Sait ERDEM	Mikrodenetleyiciye entegre edilen kamera modülü ile anlık görüntüler alınacak. Elde edilen görüntüler, işlenerek hafızada kayıtlı olan harita verileri kullanılarak cihazın o anki konumu harita üzerinde gösterilecek.

39	Gerçek zamanlı, kamera görüntüsü üzerinden insan figürü tanıma ve titreşimli uyarı gömülü sistem uygulaması.	1	1-3	Öğr. Gör. Yusuf Sait ERDEM	Mikrodenetleyiciye entegre edilen kamera modülü aracılığıyla ortamdaki anlık görüntüler alınacak. Alınan video akışı doğrudan mikrodenetleyici üzerinde analiz edilerek insan varlığı sorgulanacak. Sistem bir insan algıladığında, karta bağlı olan titreşim motoru ile anlık uyarı verilecek.
40	Mesafe sensörleri kullanılarak uygun boşluğu tespit eden ve otomatik park manevrası yapan gömülü sistem uygulaması.	1	1-3	Öğr. Gör. Yusuf Sait ERDEM	Model araç üzerindeki mikrodenetleyici, yan tarafındaki konumlandırılmış sensörler ile engelleri ve boşlukları tarayacak. Mikrodenetleyici, okunan mesafe verilerini işleyerek aracın sığabileceği genişlikte bir park yeri tespit ettiğinde tanımlanmış park algoritmaları devreye girerek, servo motorlara gerekli dönüş açıları ve hareket komutları verilecek. Böylece aracın belirlenen boşluğa otonom şekilde geri geri park etmesi sağlanacak
41	Görev takip uygulaması	1	1-3	Öğr. Gör. Mevlüt CAN	Kullanıcıların günlük görevlerini takip edebileceği masaüstü uygulama geliştirilir
42	Online sınav sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Mevlüt CAN	Soru bankası, sınav oluşturma ve otomatik değerlendirme özellikleri içeren sistem geliştirilir
43	Online geri bildirim sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Mevlüt CAN	Öğrencilerin derslere geri bildirim verebildiği sistem geliştirilir
44	Ders Programı ve Çakışma Kontrol Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Mevlüt CAN	Ders, sınıf ve öğretim elemanlarının programlarını çıkartıp çakışmalarını kontrol eden uygulama
45	Sınav Programı ve Çakışma Kontrol Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Mevlüt CAN	Sınavlara ait ders, sınıf ve öğretim elemanlarının programlarını çıkartıp çakışmalarını kontrol eden uygulama
46	Görev Atama ve İş Yüklü Dengeleme Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Mevlüt CAN	Personel iş yükü atama ve dengeleme sistemi
47	Öğrenci Tanıma Anketi ve Akademik Analiz Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Mevlüt CAN	Anket tabanlı veri toplama ve analiz süreçleriyle öğrenci profilleri oluşturulur ve sonuçlar raporlanır
48	Öğrenci Proje Takip ve Jüri Değerlendirme Sistemi	1	1-3	Öğr. Gör. Mevlüt CAN	Bu projede, öğrencilerin dönem boyunca yürüttükleri proje çalışmalarını takip etmeye yönelik web tabanlı bir sistem geliştirilecektir. Sistem üzerinden öğrenciler proje başvurusu yapabilecek, ara rapor ve final proje dosyalarını yükleyebilecektir. Danışman öğretim elemanları projeleri inceleyerek onay ve geri bildirim verebilecektir. Jüri üyeleri ise projeleri belirlenen kriterlere göre değerlendirip puanlayabilecektir. Böylece proje teslim ve değerlendirme süreci dijital, şeffaf ve izlenebilir hale getirilecektir.
49	Cep telefonu ile kamera tabanlı öğrenci kimlik ve devamsızlık kontrolü uygulaması	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Projede, Cep telefonu ve/veya IPCAM kullanarak öğrencilerin fotoğraf görüntüleri ile kimlik kontrolü yapılacaktır ve devam kayıtları tutulacaktır. Öğrenci görüntüleri bir CNN derin ağı kullanılarak eğitilecek ve bulut üzerinde tutulacaktır. Firebase kullanılabilirliği
50	UAV (insansız hava aracı) kontrolü	1	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Projede elimizde var olan UAV çalışır vaziyete geçirilecek

51	Yapay zeka tabanlı oyun tasarımı	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Projede, Mobil veya Desktop uyumlu içinde istenilen bir YZ uygulaması olan oyun geliştirilecektir
52	Nvidia Jetson ile Deep Learning Görüntü tanıma uygulaması	1	3	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Projede, elimizde var olan NVIDIA Jetson kiti kullanarak bir görüntü tanıma işlemi için YZ uygulaması geliştirilecektir.
53	GNS3 Simülatörü kullanarak Ağ Sistemleri Simülasyon Uygulamaları	2	1	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Projede, GNS3 ağ simülatörü kullanarak Sanal ve Gerçek cihazların bağlantısını ve ayarlarını yapan farklı ağ uygulamaları gerçekleştirilecektir
54	Kinect Kamera Kullanarak Oyun Geliştirme	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Elimizde var olan Kinect kullanılacak bir uygulama geliştirilecektir. Uygulama bir oyun olabildiği gibi engelli bireylere veya iş güvenliği eğitimine yönelik bir uygulama olabilir
55	ROS kullanarak Mobil Robot Kontrol simülasyonu ve Kontrolü	1	3	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Elimizdeki ROBOTINO robotu için ROS simülatörü oluşturulacak ve ROS ile robotun ortak çalışması sağlanacaktır.
56	3D MRI görüntüleri üzerinde görüntü işleme	2	3	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	3D MRI görüntüleri işlenecek bir algoritma (genellikle UNET 3D) kullanarak beyin hastalıklarının ve damar görüntüleme yapılacaktır
57	Raspberry pi ile platformu ile Linux/ Python Kullanarak Drone sisteminin geliştirilmesi	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Elimizdeki platform kullanarak bir DRONE kontro sistemi tasarlanacak ve Drone uçurulacaktır
58	Kamera takipli otomatik Yangın, Duman ve Hırsız takibi	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Projede, IPCAM ile CNN derin ağı kullanılarak otomatik yangın, duman ve hırsızlık alarm sistemi tasarlanacaktır.
59	DC motor Hız/ Konum kontrol sistemi (PID) ile gerçekleştirilmesi	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Projede, Ardunino kullanarak bir DC motorun PID algoritması ile konum / Hız kontrolü gerçekleştirecek denya kiti tasarlanacaktır
60	3 D yazıcı tasarımı	1	4	Prof. Dr. Vedat TOPUZ	Projede, bölümümüz tarafından kullanılması planlanan bir 3D yazıcının tasarımı ve gerçekleştirilmesi yapılacaktır
61	Unity Oyun/Uygulama Geliştirme (Konu Serbest , Hoca Onayı Olmalı)	3	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL	
62	VR Oyun/Uygulama Geliştirme (Konu Serbest , Hoca Onayı Olmalı)	3	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL	
63	Mobil Oyun/Uygulama Geliştirme (Konu Serbest , Hoca Onayı Olmalı)	3	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL	
64	Mobil Akıllı Şehir Rehberi Uygulaması	1	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL	Mobil Akıllı Şehir Rehberi Uygulaması, Şehir Bilgi Sistemi ile şehir hakkında genel bilgiler sunarken, Ulaşım ve Trafik Bilgisi sayesinde canlı toplu taşıma ve trafik yoğunluk verilerini sağlar; Acil Durum ve Güvenlik ile acil numaralara ve güvenli bölgelere erişim sunar, Etkinlik ve Sosyal Hayat özellikleriyle etkinlik takvimi ve sosyal mekan önerileri verir, Kullanıcı Deneyimi ile kişiselleştirilmiş öneriler ve çoklu dil desteği sağlar.

65	Mobil Konum Tabanlı Hatırlatma Uygulaması	1	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL	Mobil Konum Tabanlı Hatırlatma Uygulaması, Görev Yönetimi ile yapılacakları konuma bağlar, Esneklik sunarak farklı bölgeler için özelleştirilir, Çeşitli Kullanım Alanları ile alışveriş, iş veya kişisel ihtiyaçlara uygun hatırlatıcılar sağlar ve doğru yerde doğru zamanda bildirim göndererek hayatı kolaylaştırır.
66	Akıllı Saat Yaşam Kalitesi Takip Uygulaması	1	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL	Akıllı Saat Yaşam Kalitesi Takip Uygulaması, Fiziksel Aktivite Takibi ile hareketleri izler, Uyku Takibi ile uyku düzenini analiz eder, Kalp Sağlığı İzleme ile nabız ve stres seviyesini kontrol eder, Kişisel Hedefler ve Hatırlatıcılar ile sağlıklı alışkanlıklar oluşturur ve Senkronizasyon sayesinde mobil uygulamalarla entegre çalışarak sağlık verilerini analiz ederek yaşam kalitesini artırır.
67	VR Emlak Tanıtım Uygulaması	1	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAI	
68	Görme ve İşitme Engellilere Yönelik Mobil Uygulamalar	1	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAI	
69	Alışverişte Ürüne Göre Yorum Özetleme/Değerlendirme Uygulaması	1	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL	Alışverişte ürüne göre yorum özetleme/değerlendirme uygulaması, kullanıcı yorumlarını toplayarak doğal dil işleme(NLP) ile analiz eden, ürünün özelliklerine göre pozitif ve negatif yönlerini çıkaran, özetleyen, görsellerle sunan bir uygulama istenmektedir. (Uygulama dili C#, Java, Python)
70	E-Ticaret Sitesi	1	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAI	
71	Unity Oyun-Uygulama Geliştirilmesi için Döküman Hazırlanması	2	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAI	
72	Mobil Programlama Dersi Döküman Hazırlanması	2	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAI	