**2023-2024 YILI**

**MARMARA ÜNİVERSİTESİ TEKNİK BİLİMLER MESLEKYÜKSEKOKULU BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİBÖLÜMÜM**

**BİTİRME PROJESİ YÜRÜTME KILAVUZU**

1. Bitirme projesi konuları **güz dönemi** **içinde** ilan edilir ve öğrencilerin projelerini **güz dönemi seçmeleri önerilir**.
2. Öğrenciler açıklanan proje konuların istenilen konuyu belirlenen kontenjan dahilinde seçebilirler veya **kendi önerdikleri bir konuyu seçmiş oldukları Danışman hocanın kabul etmesi şartı ile alabilirler.**
3. Öğrenciler doldurdukları **Bitirme Projesi Kabul Formunu** (EK-1) danışmanlarına imzalı olarak elden teslim ederler. UZEM öğrencileri bu formu imzalanmış olarak eposta olarak danışmanına gönderebilir.
4. Proje konusu belirlenen öğrenci, danışman öğretim elemanı ile görüşerek projesinin hedeflerini belirler ve projesinin çalışma planını hazırlar. Öğrenci, danışmanının uygun gördüğü aralıklarla (her hafta veya 2 haftada bir) danışmanı ile görüşür. Görüşme istenirse uzaktan erişim imkanları ile olabilir.
5. Öğrenci, bahar döneminin 4. Haftasında**, Bitirme Projesi Ara Raporunu** (EK-2) danışman hocasına teslim eder. Bu ara rapor dersin ara sınavı gibi değerlendirilir.
6. Öğrenci, **Bitirme Rapor Hazırlama kurallarına** (EK-3) uygun olarak hazırladığı bitirme projesi raporunun son halini, bahar döneminin 13. Haftası sonuna kadar, yazım sekli incelenmek üzere, danışmanına teslim eder. Öğrenci, kendisinden yapılması istenen düzeltmeleri hemen yapar.
7. Öğrenci, ders döneminin son haftası içinde, hem raporunu basılı olarak (1 nüsha), ve hem de CD veya USB Bellek içerisinde (2 nüsha) olarak danışmanına teslim eder. CD/USB içeresinde ilgili projenin bütün kaynak kodları ve açıklamaları mutlaka bulunur.
8. Dersin dönem sınavı bölümün belirleyeceği bir günde yaklaşık **25 dakika (15 dk sunum + 10 dk sorular)** sürecek şekilde proje sunumu yapılır. Bitirme projesi sunumlarına biri danışmanı olmak üzere toplam 3 jüri üyesi katılır. Jüri üyeleri dönem sonu değerlendirme formunu doldurur. Sunum ve son rapor, bu dersin dönem sonu sınavı (final) gibi değerlendirilir.

**EK1 Bitirme Projesi Kabul Formu**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| **M.Ü Teknik Bilimler Meslek Yüksek Okulu** | | | |
| **Bilgisayar Teknolojileri Bölümü Bitirme Projesi Kabul Formu** | | | |
| **Projenin Adı** | | | **Yıl:** 2023-2024 |
| **Özeti** |  | | |
|
| **Öğrencinin Okul No Adı Soyadı** | | | **İmzası** |
| **1** |  |  |  |
| **2** |  |  |  |
| **3** |  |  |  |
| **4** |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Onay** | | | **Tarih :**  / / 2024 |
| **Danışman Öğretim Elemanı** | | | **İmzası** |
|  | | |  |
| Not: Bu form imzalandıktan sonra bölüm başkanlığına teslim edilecektir. Form ara rapor formu ile birlikte dönem sonu değerlendirmesinde göz önüne alınacaktır. | | | |
|  | | | |

**EK 2** **Bitirme Projesi Ara Raporu**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **M.Ü Teknik Bilimler Meslek Yüksek Okulu** | | | | |
| **Bilgisayar Teknolojileri Bölümü Bitirme Projesi Ara Raporu** | | | | |
| **Projenin Adı** | | | **Yıl:** 2023-2024 | |
| **Yapılmış olan Çalışmalar** | | | | |
|  | | | | |
| **Yapılacak Çalışmalar** | | | | |
|  | | | | |
| **Öğrencinin Okul No Adı Soyadı** | | | **İmzası** | |
| **1** |  |  |  | |
| **2** |  |  |  | |
| **3** |  |  |  | |
| **4** |  |  |  | |
|  |  |  |  | |
|  |  |  |  |  |
| **Onay** | | | **Tarih :**  / / 2015 | |
|  | | | | |
| **Danışman Öğretim Elemanı** | | | **İmzası** | |
|  | | |  | |
| Not: Bu form imzalandıktan sonra bahar sömestr başında bölüm başkanlığına teslim edilecektir. Bu rapor kabul ve onay formu ile birlikte dönem sonu değerlendirmesinde göz önüne alınacaktır. | | | | |

EK 3 Bitirme Projesi Rapor Hazırlama Kuralları

MARMARA ÜNİVERSİTESİ

TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU

Raporun adı

MATLAB ALTINDA SANAL GERÇEKLİK UYGULAMALARI

Rapor niteliği

Bitirme Projesi

Raporu hazırlayan

Sedat Marangoz

3601112350678

Bölüm : Bilgisayar Teknolojileri

Program: Bilgisayar Programlama

Danışman :

2024

**MARMARA ÜNİVERSİTESİ**

TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU

Raporun adı

MATLAB ALTINDA SANAL GERÇEKLİK UYGULAMALARI

Rapor niteliği

Bitirme Projesi

Raporu hazırlayan

Sedat Marangoz

3601112350678

Bölüm : Bilgisayar Teknolojileri

Program: Bilgisayar Programlama

Danışman :

Jüri Üyeleri

Jüri Üyeleri

Jüri Üyeleri

2024

**Özgünlük Bildirisi**

1. Bu çalışmada, başka kaynaklardan yapılan tüm alıntıların, ilgili kaynaklar referans gösterilerek açıkça belirtildiğini,
2. Alıntılar dışındaki bölümlerin, özellikle projenin ana konusunu oluşturan teorik çalışmaların ve yazılım/donanımın benim tarafımdan yapıldığını bildiririm.

Tarih:

Ad Soyad

İmza"

Konu adı

MATLAB ALTINDA SANAL GERÇEKLİK UYGULAMALARI

( ÖZET )

Özet; bitirme proje çalışmasının amacı, üzerinde çalışılan problem, gerçeklenen çalışma ve varılan sonuçlar hakkında kısa bilgileri içerir. Özet, bir sayfayı geçmemelidir.

İÇİNDEKİLER

İçindekiler en fazla 4 basamak olarak hazırlanacaktır.

Ana başlık

Birinci Başlık

İkinci Başlık

Üçüncü Başlık

Konu başlığı ile sayfa numarası arası nokta ile doldurulacaktır. Örneğin

Bu sayfayı, kullandığınız editörün “İçindekileri oluşturma yeteneği” ile hazırlamanız önerilir. Örneğin MS Word programında bu yetenek, Ekle seçeneğinin altında, dizin ve Tablolar başlığı altında yer almaktadır.

[1 - GİRİŞ 5](#_Toc534018233)

[1. Birinci Başlık 5](#_Toc534018234)

[1.1. İkinci Başlık 5](#_Toc534018235)

[1.1.1. Üçüncü Başlık 5](#_Toc534018236)

Bölüm başlığı

I GİRİŞ

Dikkat: Her yeni bölüm yeni bir sayfada başlamalıdır.

Giriş bölümünde üzerinde çalışılan konu hakkında genel bilgi verilir.

Bu bölümde aşağıdaki bilgiler yer alır:

* Konunun (problemin) kısaca tanıtımı
* Yapılan çalışma ve sonuçları hakkında genel bilgi
* Raporda konuların hangi bölümlerde açıklandığı

II PROJENİN TANIMI VE PLANI

Dikkat: Her yeni bölüm yeni bir sayfada başlamalıdır.

Gerçekleştirilen projenin tanımı yapılır ve projeye başlanırken oluşturulan ayrıntılı iş planı verilir. Bu planda, projenin hangi modüllerden oluştuğu, hangi aşamaların (veya modüllerin) planlandığı, eğer proje grup halinde yapıldıysa grup elemanları arasında nasıl bir paylaşım gerçekleştirildiği yazılır.

III KURAMSAL BİLGİLER

Bu bölümde projenin gerçekleştirilmesinde kullanılan kuramsal bilgileri verilir. Bunlar genellikle projenin araştırma aşamasında elde edilen teorik bilgilerdir.

Ancak yaygın olarak bilinen ve literatürde kolayca bulunan temel bilgiler ayrıntılı olarak yazılmamalıdır. Örneğin eski bir programlama dilinin veya işletim sisteminin ayrıntılarını, bir mikroişlemcinin katalog bilgilerini bu bölümde yazmaya gerek yoktur. Bunun yerine ilgili dokümanlara referanslar verilebilir.

IV TASARIM, GERÇEKLEME

Bu bölümde; oluşturulan çözümün yazılım veya donanım olarak tasarımı yapılıp, gerçeklenmesiyle ilgili ayrıntılar açıklanır. Sistemi oluşturan bileşenler, bileşenler arasındaki ilişkiler açıklanır. Yazılımların kaynak kodlarının tamamı bitirme ödevi raporunda yer almaz. Önemli görülen veya özgün katkılar içeren yazılım modülleri varsa onlara ilişkin kodlar yazılarak üzerlerinde açıklama yapılır. Bu tür program parçaları raporda “şekil” olarak yer alırlar, isimlendirilirler ve numaralandırılırlar.

V SONUÇ ve ÖNERİLER

Gerçeklenen sistemden elde edilen sonuçlar gerekli yorumlarla birlikte bu bölümde yer alacaktır.. Elde edilen sonuçların olumlu ya da olumsuz yönleri vurgulanacaktır.

Daha sonra bu alanda çalışma yapacak olanlara öneriler bu bölüm içinde verilmelidir.

VI KAYNAKLAR

Rapor içinde atıfta bulunulan referanslar, aşağıda gösterilen örnekler uygun biçimde yazılmalıdır. Kitap, makale, konferans bildirileri ve Internet adresleri için farklı formatların kullanıldığına dikkat edilmelidir.

[1] E. Adalı, *Mikroişlemciler Mikrobilgisayarlar****,*** Birsen Yay. 1998.

[2] M.Gökmen, A.K. Jain, "-Space Representation of Images and Generalized Edge Detection," IEEE Trans.on Pattern Analysis and Machine Intelligence, vol.19, No. 6, June 1997, pp.545-563.

[3] O.Aliefendioğlu, R.Çölkesen, E.Harmancı, B.Örencik, "V42 bis Compression Performance", Proc. of 7th Int'l Symp. on Computer and Information Sciences (ISCIS VII), Kemer, Antalya, Nov. 2-4, 1992, pp. 549-552.

[4] Feza Buzluca, “Lecture Notes of Object Oriented Programming”, 2005,

<http://www.buzluca.info/oop/slides.html>

VII ÖZGEÇMİŞ

Bu bölümde kısaca özgeçmişiniz yazılacaktır