

Sıra No	Proje Konusu	Grup Sayısı	Gruptaki Öğrenci Sayısı	Proje Danışmanı Öğretim Elemanı
1	Yazılım havuzu (software repository) uygulaması geliştirme	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
2	Web Temelli Kelebek Türleri Tespit ve Sınıflandırma Projesi	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
3	Sosyal Ağ Analizi ve Metin Madenciliği ile İlişki Ağlarının Çıkarılması	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
4	Siber aldatma uygulaması geliştirme	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
5	Web programlama ile farklı güvenli ödeme yöntemleri (parmak izi, yüz tanıma, sms doğrulama) kullanan e-	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
6	Restoranda sanal olarak yemek seçme ısmarlama ve ödeme uygulaması (inamo)	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
7	Siber güvenlik uygulaması (örn: Kali Linux ile virus geliştirme)	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
8	Python tabanlı mobil uyumlu dinamik web sayfası tasarımı	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
9	Python tabanlı güvenlik sistemlerinin geliştirilmesi	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
10	Python tabanlı şifreleme algoritmalarının görselleştirilmesi	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
11	ASP .Net Core tabanlı mobil uyumlu dinamik web sayfası tasarımı	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
12	ASP .Net Core tabanlı güvenlik sistemlerinin geliştirilmesi	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
13	ASP .Net Core tabanlı şifreleme algoritmalarının görselleştirilmesi	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
14	Web + Android Uygulaması: Ders programlarının hazırlanmasında yardımcı olacak bir web uygulaması	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
15	Veri Madenciliği Uygulaması: Veri madenciliği teknikleri sosyal ve ekonomik verileri analiz etmek için	1	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
16	FPGA ile Yapay Zeka Uygulamaları	1	2	Öğr. Gör. Sezen BAL
17	İnsansız hava araçlarında nesne tespiti ve takibi	1	2	Öğr. Gör. Sezen BAL
18	FPGA tabanlı programlanabilir devre kartı tasarımı	1	2	Öğr. Gör. Sezen BAL
19	Artırılmış gerçeklik destekli mobil uygulama geliştirme	2	2	Öğr. Gör. Sezen BAL
20	LoRa WAN Uygulamaları	3	2	Öğr. Gör. Sezen BAL
21	Yaşam Kalitesini Arttırmaya Yönelik Mobil Uygulama Geliştirme	3	2	Öğr. Gör. Sezen BAL
22	Akıllı Tarım Uygulama Geliştirme	3	2	Öğr. Gör. Sezen BAL
23	Bulut Bilişim FPGA Uygulamaları	3	2	Öğr. Gör. Sezen BAL
24	Cupcarbon ile Akıllı Şehir Uygulamaları	2	2	Öğr. Gör. Sezen BAL
25	Unity Oyun Geliştirme 3D-2D	5	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
26	Unity Uygulama Geliştirme 3D-2D	5	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
27	Mobil Oyun Geliştirme	5	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
28	Mobil Uygulama Geliştirme	5	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
29	Mobil Akıllı Şehir Rehberi Uygulaması	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
30	Mobil Çocukların Yabancı Dil Öğrenmesi İçin Uygulama	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
31	Mobil Konum Tabanlı Hatırlatma Uygulaması	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
32	Akıllı Saat Yaşam Kalitesi Takip Uygulaması	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
33	VR Oyun Geliştirme	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
34	VR Uygulama Geliştirme	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL

35	VR Emlak Tanıtım Uygulaması	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
36	Çocuklar için Kodlamayı Öğreten Oyun Seti	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
37	Web Tabanlı Test Oluşturma Uygulaması	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
38	Sosyal Paylaşım Sitesi	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
39	Görme ve İşitme Engellilere Yönelik Mobil Uygulamalar	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
40	Text Data Mining : Metin Özetleme Uygulaması	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
41	Kişisel Web-Blog Sitesi	2	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
42	E-Ticaret Sitesi	2	3	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
43	C Programlama Dersi Döküman Hazırlanması	2	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
44	C # Programlama Dersi Döküman Hazırlanması	2	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
45	Unity Oyun-Uygulama Geliştirilmesi için Döküman Hazırlanması	2	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
46	Android Programlama Dersi Döküman Hazırlanması	3	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
47	RFID kullanarak öğrenci yoklama sistemi	1	3	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
48	Mobile Vision API kullanarak yüz tanıma	2	2	Öğr. Gör. Fatih KAZDAL
49	RFID Park kontrol sistemiAdroid uygulama	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
50	Döküman duygu analizi	3	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
51	MODEL ERP- Anadil platformu üzerinde proje geliştirme	3	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
52	Kamera kullanarak Kampüs içi öğrenci hareket izleme sistemi	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
53	Mobile(lokasyon temelli) Reklam öneri sistemi	2	3	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
54	Duygu tabanlı film öneri sistemi	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
55	Nvidia Jetson GPU kullanarak Derin Öğrenme uygulaması	1	3	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
56	Wireshark ile network analizi	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
57	TBMYO Bilgisayar Programcılık Bölümü Mobil Tanıtım Uygulaması	1	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
58	TBMYO Bilgisayar Programcılık Bölümü Mobil Tanıtım Uygulaması	1	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
59	TBMYO Bilgisayar Programcılık Bölümü 360 derece Sanal Tur Yapımı	1	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
60	GNS3 Simülatörü kullanarak Ağ Sistemleri Simülasyon Uygulamaları	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
61	VHDL/Verililog Kullanarak 8 Bitlik Mikroişlemci tasarımı	1	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
62	Kinect Kamera Kullanarak Oyun Geliştirme	2	2	Öğr. Gör. Ercan ERKALKAN
63	ROS kullanarak Mobil Robot Kontrol simülasyonu ve Kontrolü	2	2	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
64	Mobil Robot Kontrolü	1	3	Prof. Dr. Vedat TOPUZ
65	Sanal Gerçeklik Ortamında Bir İş Sağlığı ve Güvenliği Eğitimi Uygulaması	1	3	Dr. Öğretim Üyesi Ahmet HAMURCU
66	Sanal Gerçeklik	1	3	Dr. Öğretim Üyesi Ahmet HAMURCU
67	Sanal Gerçeklik	1	1	Dr. Öğretim Üyesi Ahmet HAMURCU